

競 技 上 の 注 意

- 1 競技は、(公財)日本ソフトテニス連盟ルールブックにより行う。
- 2 トスはコイントスとする。
コインのA面が上になった場合は正審の右側のペアが、コインのB面が上になった場合は正審の左側のペアが、サービス・レシーブ・サイドを選択する先取権を得る。
- 3 ベンチは、審判台から見て小さい番号のチームが左側とする。
- 4 試合は、第1・第2対戦は5ゲームマッチ、第3対戦はファイナルゲーム（7ポイント先取でデュースなし）とする。
- 5 対戦成績が2対0になった場合は、試合終了とする。
- 6 対戦成績が1対1になった場合は、1番手ペア・2番手ペアそれぞれから1名ずつ出して3番手ペアの試合を行う。
- 7 ヒートルールの適用は競技本部で判断し、場内放送で知らせる。
- 8 審判は、進行表に記載している指定審判とする。ただし、記載がない場合は相互審判とする。
- 9 対戦チームは、得点掲示板にゲームカウントを掲示すること。
- 10 試合のオーダー票は、対戦整列時に審判に提出すること。
- 11 参加選手は、必ず所属・選手名を表示したゼッケンを着用すること。
- 12 試合終了後、スコアシートは勝利チームが競技本部へ届けること。